|  |
| --- |
| PUIPUI |
| Especificación de Requerimientos del Software PUIPUI |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| **Versión 1.0** |
| **Grupo Integrador**  Hernández Gustavo  Sfeir Ghesn |

Requerimientos

Requerimientos funcionales

El sistema permitirá agregar un instructor.

El sistema permitirá agregar un músculo.

El sistema permitirá agregar un ejercicio.

El sistema permitirá modificar un instructor.

El sistema permitirá modificar un músculo.

El sistema permitirá modificar un ejercicio.

El sistema permitirá eliminar un instructor.

El sistema permitirá eliminar un músculo.

El sistema permitirá eliminar un ejercicio.

El sistema permitirá consultar un instructor.

El sistema permitirá consultar un músculo.

El sistema permitirá consultar un ejercicio.

Se desea manejar una lista de clases que se dictaran en el gimnasio y se debe poder modificarlas, eliminarlas y agregar clases nuevas. esto mismo se desea que ocurra con los salones que tengamos en nuestras instalaciones, es decir, definir la capacidad que tiene cada salón y verificar si están disponibles o no para ser asignados.

Se debe poder asociar una clase a un salón con un instructor específico, condición que puede cambiar a lo largo del tiempo y variar según las clases, los salones y los instructores disponibles en nuestro gimnasio

**Insertar rutina**

**Id Requerimiento:** RF\_InsertarRutina \_5.1

**Descripción:** El sistema debe permitir crear rutinas de ejercicios, estableciendo el actor el tiempo de la misma, las repeticiones su descripción y los ejercicios que la componen.

**Prioridad:** alta.

**Modificar rutina**

**Id Requerimiento:** RF\_ModificarRutina \_5.2

**Descripción:** El sistema debe permitir cambiar sus rutinas de ejercicios, permitiéndole al actor re-establecer el tiempo de la misma, las repeticiones su descripción y los ejercicios que la componen.

**Prioridad:** alta.

**Consultar Rutina**

**Id Requerimiento:** RF\_ConsultarRutina \_5.3

**Descripción:** El sistema debe permitir al usuario verificar cada uno de los atributos de las rutinas que ha creado.

**Prioridad:** alta.

**Eliminar Rutina**

**Id Requerimiento:** RF\_GestionarRutina\_5.4

**Descripción:** El sistema debe permitir al borrar las rutinas previamente creadas por el mismo.

**Prioridad:** alta

**Gestionar Cliente**

**Id requerimiento:** RF\_GestionarCliente\_6.1

**Descripción:** Este requerimiento le permitirá al administrador gestionar los clientes del gimnasio así como gestionar nuevos administradores del sistema, se mostrará en forma de menú desplegable con todas las opciones que ofrece la gestión de un cliente: Agregar, Consultar, Modificar, Activar/Inactivar.

**Prioridad:** alta.

**Agregar Cliente**

**Id requerimiento:** RF\_AgregarCliente\_6.2

**Descripción:** Este requerimiento permitirá al administrador del sistema registrar un nuevo cliente del gimnasio o un administrador al sistema, le mostrara un formulario que el usuario deberá llenar, el formulario presentara validaciones para que no queden campos sin ser llenados y los campos numéricos serán validados para que solo puedan ser introducidos números, una vez el usuario presione aceptar se validan los campos introducidos y se muestra un mensaje al usuario indicando si se logró agregar correctamente a la persona o si hubo algún problema.

**Prioridad:** alta.

**Consultar Cliente**

**Id requerimiento:** RF\_ConsultarClientes\_6.3

**Descripción:** Este requerimiento permitirá al administrador del sistema consultar toda la información referente a cualquier usuario del gimnasio o un administrador del sistema, se muestra un Gridview con la información principal de las personas y dos(2) Checkbox y Texbox con validaciones de búsquedas por parámetros para facilitar la consulta. Al realizar la consulta por el parámetro indicado el Gridview mostrara la información referente a la persona consultada. Dicho Gridview está conformado por la Cedula, Nombres, Apellidos y una imagen que posteriormente redirecciona al DetalleCliente.

**Prioridad:** alta.

**Detalle Cliente**

**Id requerimiento:** RF\_DetalleCliente\_6.4

**Descripción:** Este requerimiento permitirá al administrador del sistema consultar el detalle referente a la persona solicitada que es usuario del gimnasio o un administrador del sistema. Se accede al detalle al pisar la imagen existente en el ConsultarCliente mostrando un formulario bloqueado con la información principal de la persona solicitada; ya que no puede ser modificada.

**Prioridad:** alta.

**Modificar Cliente**

**Id requerimiento:** RF\_ModificarCliente\_6.5

**Descripción:** Este requerimiento permitirá al administrador del sistema modificar un cliente del gimnasio o un administrador al sistema, se muestra un Gridview con la información principal de las personas y dos(2) Checkbox y Texbox con validaciones de búsquedas por parámetros para facilitar la consulta. Al realizar la consulta por el parámetro indicado el Gridview mostrara la información referente a la persona consultada. Dicho Gridview está conformado por la Cedula, Nombres, Apellidos y una imagen que posteriormente redirecciona al ModificarCliente. Luego de presionar la imagen le mostrara un formulario lleno con la información referente a usuario seleccionado; el cual podrá ser editado. El formulario presentara validaciones para que no queden campos sin ser llenados y los campos numéricos serán validados para que solo puedan ser introducidos números, una vez el usuario presione aceptar se validan los campos introducidos y se muestra un mensaje al usuario indicando si se logró modificar correctamente a la persona o si hubo algún problema.

**Prioridad:** alta.

**Activar/Desactivar Clientes**

**Id requerimiento:** RF\_ Activar/DesactivarClientes\_6.6

**Descripción:** Este requerimiento permitirá al sistema visualizar todos los clientes del gimnasio y ver un botón al lado de cada cliente. Este botón al ser presionado si el cliente está Activo se Inactivara y si por el contrario el cliente se encuentra Inactivo se procederá a Activarlo.

**Prioridad:** alta.

Plantillas Casos de Uso

CU\_PUIPUI\_1.1: Haber ingresado a la aplicación.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** Haber ingresado a la aplicación.

**Condición final de éxito** El sistema agrega el músculo a la BD.

**Condición final de fallo:** Sistema vuelve a pedir los datos.

**Actor primario:** Administrador

**Disparador:** Hacer click en Músculo > Agregar

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** Administrador: Hace click en “Agregar”.

**Paso 2:** Sistema: Muestra el formulario.

**Paso 3:** Administrador: Llena los datos y hace click en el botón “Agregar”.

**Paso 4:** Sistema: Verifica que no exista en sistema.

**Paso 5:** Sistema: Agrega el músculo en BD.

*El caso de uso termina*

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

**Paso 1:** Administrador: Hace click en “Agregar”

**Paso 2:** Sistema: Muestra el formulario.

**Paso 3:** Administrador: Hace click en el botón “Agregar”

**Paso 4:** Sistema: Verifica que no exista en sistema

**Paso 5:** Sistema: Muestra error si existe el músculo. Y pide los datos nuevamente.

*El caso de uso termina.*

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**PLANIFICACION**

Prioridad: Baja.

Fecha de entrega: 22/05/2013

CU\_PUIPUI\_1.2: Eliminar Musculo.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** Haber ingresado a la aplicación.

**Condición final de éxito:** El sistema elimina el músculo de la BD.

**Condición final de fallo:** El sistema muestra mensaje de error.

**Actor primario:** Administrador

**Disparador:** Hacer click en Músculo > Eliminar

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** Administrador: Hace click en “Eliminar”.

**Paso 2:** Sistema: Muestra una lista desplegable con los músculos.

**Paso 3:** Administrador: Selecciona un músculo y hace click en el botón “Eliminar”

**Paso 4:** Sistema: Verifica que no esté siendo usado por algún ejercicio.

**Paso 5:** Sistema: Elimina el músculo de la BD.

*El caso de uso termina*

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

**Paso 1:** Administrador: Hace click en “Eliminar”.

**Paso 2:** Sistema: Muestra una lista desplegable con los músculos.

**Paso 3:** Administrador: Selecciona un músculo y hace click en el botón “Eliminar”.

**Paso 4:** Sistema: Verifica que no esté siendo usado por algún ejercicio.

**Paso 5:** Sistema: Muestra error si existe el músculo en algún ejercicio.

*El caso de uso termina.*

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**PLANIFICACION**

Prioridad: Baja.

Fecha de entrega: 22/05/2013

CU\_PUIPUI\_1.3: Agregar Ejercicio.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** Haber ingresado a la aplicación.

Existan músculos en BD.

**Condición final de éxito:** El sistema agrega el ejercicio en la BD.

**Condición final de fallo:** El sistema vuelve a pedir los datos.

**Actor primario:** Administrador

**Disparador:** Hacer click en Ejercicio > Agregar

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** Administrador: Hace click en “Agregar”.

**Paso 2:** Sistema: Muestra un formulario de ejercicio.

**Paso 3:** Administrador: Llena los datos del ejercicio.

**Paso 4:** Sistema: Verifica que no exista previamente en BD.

**Paso 5:** Sistema: Agrega el ejercicio en la BD.

*El caso de uso termina*

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

**Paso 1:** Administrador: Hace click en “Agregar”.

**Paso 2:** Sistema: Muestra un formulario de ejercicio.

**Paso 3:** Administrador: Llena los datos del ejercicio.

**Paso 4:** Sistema: Verifica que no exista previamente en BD.

**Paso 5:** Sistema: Vuelve a pedir que se llene el formulario y muestra mensaje de error.

*El caso de uso termina.*

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**PLANIFICACION**

Prioridad: Media.

Fecha de entrega: 22/05/2013

CU\_PUIPUI\_1.4: Consultar Ejercicio.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** Haber ingresado a la aplicación.

Existan músculos en BD.

**Condición final de éxito:** El sistema muestra la información del ejercicio.

**Condición final de fallo:**

**Actor primario:** Administrador

**Disparador:** Hacer click en Ejercicio > Consultar

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** Administrador: Hace click en “Consultar”.

**Paso 2:** Sistema: Muestra una lista desplegable con todos los ejercicios.

**Paso 3:** Administrador: Selecciona el ejercicio que desea consultar.

**Paso 4:** Sistema: Muestra la información en el formulario.

*El caso de uso termina*

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**PLANIFICACION**

Prioridad: Baja.

Fecha de entrega: 22/05/2013

CU\_PUIPUI\_1.5: Modificar Ejercicio.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** Haber ingresado a la aplicación.

Existan músculos en BD.

**Condición final de éxito:** El sistema actualiza la información del ejercicio.

**Condición final de fallo:** El sistema no logra modificar el ejercicio.

**Actor primario:** Administrador

**Disparador:** Hacer click en Ejercicio > Modificar

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** Administrador: Hace click en “Modificar”.

**Paso 2:** Sistema: Muestra una lista desplegable con todos los ejercicios.

**Paso 3:** Administrador: Selecciona el ejercicio que desea modificar.

**Paso 4:** Sistema: Muestra la información en el formulario.

**Paso 5:** Administrador: Cambia los campos que desea modificar.

**Paso 6:** Sistema: Verifica contra la base de datos que los datos sean válidos.

**Paso 7:** Sistema: Actualiza la información en la BD.

*El caso de uso termina*

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

**Paso 1:** Administrador: Hace click en “Modificar”.

**Paso 2:** Sistema: Muestra una lista desplegable con todos los ejercicios.

**Paso 3:** Administrador: Selecciona el ejercicio que desea modificar.

**Paso 4:** Sistema: Muestra la información en el formulario.

**Paso 5:** Administrador: Cambia los campos que desea modificar.

**Paso 6:** Sistema: Verifica contra la base de datos que los datos sean válidos.

**Paso 7:** Sistema: Muestra mensaje de error y vuelve a pedir los datos a modificar.

*El caso de uso termina.*

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**PLANIFICACION**

Prioridad: Media.

Fecha de entrega: 22/05/2013

CU\_PUIPUI\_1.6: Eliminar Ejercicio.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** Haber ingresado a la aplicación.

Existan músculos en BD.

**Condición final de éxito:** El sistema elimina la información del ejercicio.

**Condición final de fallo:** El sistema no puede eliminar el ejercicio

**Actor primario:** Administrador

**Disparador:** Hacer click en Ejercicio > Eliminar

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** Administrador: Hace click en “Eliminar”.

**Paso 2:** Sistema: Muestra una lista desplegable con todos los ejercicios.

**Paso 3:** Administrador: Selecciona el ejercicio que desea eliminar y le da click al botón “Eliminar”.

**Paso 4:** Sistema: Verifica que el ejercicio no este siendo usado en una rutina.

**Paso 5:** Sistema: Elimina el ejercicio de BD y muestra un mensaje de éxito.

*El caso de uso termina*

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

**Paso 1:** Administrador: Hace click en “Eliminar”.

**Paso 2:** Sistema: Muestra una lista desplegable con todos los ejercicios.

**Paso 3:** Administrador: Selecciona el ejercicio que desea eliminar y le da click al botón “Eliminar”.

**Paso 4:** Sistema: Verifica que el ejercicio no este siendo usado en una rutina.

**Paso 5:** Sistema: Muestra un mensaje de error.

*El caso de uso termina*

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**PLANIFICACION**

Prioridad: Baja.

Fecha de entrega: 22/05/2013

CU\_PUIPUI\_1.7: Agregar Instructor.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** Haber ingresado a la aplicación.

**Condición final de éxito:** El sistema agrega un nuevo instructor.

**Condición final de fallo:** El sistema no puede agregar el instructor.

**Actor primario:** Administrador

**Disparador:** Hacer click en Instructor > Agregar

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** Administrador: Hace click en “Agregar”.

**Paso 2:** Sistema: Muestra un formulario de instructor.

**Paso 3:** Administrador: Llena el formulario con los datos del instructor.

**Paso 4:** Sistema: Verifica que el instructor no exista previamente en el sistema.

**Paso 5:** Sistema: Agrega el instructor en BD.

*El caso de uso termina*

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

**Paso 3.1:** Administrador: Llena los campos con el nuevo horario.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

**Paso 1** Administrador: Hace click en “Agregar”.

**Paso 2** Sistema: Muestra un formulario de instructor.

**Paso 3:** Administrador: Llena el formulario con los datos del instructor y le da click al botón de “Agregar”.

**Paso 4:** Sistema: Verifica que el instructor no exista previamente en el sistema.

**Paso 5:** Sistema: Muestra mensaje de error y pide los datos nuevamente.

*El caso de uso termina*

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**PLANIFICACION**

Prioridad: Media.

Fecha de entrega: 22/05/2013

CU\_PUIPUI\_1.8: Consultar Instructor.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** Haber ingresado a la aplicación.

Tener instructores agregados a la BD.

**Condición final de éxito:** El sistema muestra los datos del instructor.

**Condición final de fallo:**

**Actor primario:** Administrador

**Disparador:** Hacer click en Instructor > Consultar

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** Administrador: Hace click en “Consultar”.

**Paso 2:** Sistema: Muestra una lista desplegable con todos los instructores.

**Paso 3:** Administrador: Selecciona el instructor que desea consultar.

**Paso 4:** Sistema: Muestra la información del instructor.

*El caso de uso termina*

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

**Paso 4.1:** Sistema: Muestra el horario del instructor.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**PLANIFICACION**

Prioridad: Media.

Fecha de entrega: 22/05/2013

CU\_PUIPUI\_1.9: Modificar Instructor.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** Haber ingresado a la aplicación.

Existan músculos en BD.

**Condición final de éxito:** El sistema muestra los datos del instructor.

**Condición final de fallo:** El sistema muestra un mensaje de error.

**Actor primario:** Administrador

**Disparador:** Hacer click en Instructor > Modificar

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** Administrador: Hace click en “Modificar”.

**Paso 2:** Sistema: Muestra una lista desplegable con todos los instructores.

**Paso 3:** Administrador: Selecciona el instructor que desea modificar.

**Paso 4:** Sistema: Muestra la información del instructor.

**Paso 5:** Administrador: Modifica los datos del instructor.

**Paso 6:** Sistema: Verifica con la BD que los datos sean válidos.

**Paso 7:** Sistema: Modifica los cambios en la BD, muestra mensaje de éxito.

*El caso de uso termina*

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

**Paso 5.1:** Administrador: Modifica el horario del instructor

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

**Paso 1:** Administrador: Hace click en “Modificar”.

**Paso 2:** Sistema: Muestra una lista desplegable con todos los instructores.

**Paso 3:** Administrador: Selecciona el instructor que desea modificar.

**Paso 4:** Sistema: Muestra la información del instructor.

**Paso 5:** Administrador: Modifica los datos del instructor.

**Paso 6:** Sistema: Verifica con la BD que los datos sean válidos.

**Paso 7:** Sistema: Muestra mensaje de error y vuelve a pedir los datos.

*El caso de uso termina.*

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**PLANIFICACION**

Prioridad: Media.

Fecha de entrega: 22/05/2013

CU\_PUIPUI\_1.10: Eliminar Instructor.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** Haber ingresado a la aplicación.

Tener instructores agregados a la BD.

**Condición final de éxito:** El sistema inactiva el status del instructor.

**Condición final de fallo:**

**Actor primario:** Administrador

**Disparador:** Hacer click en Instructor > Eliminar

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** Administrador: Hace click en “Eliminar”.

**Paso 2:** Sistema: Muestra una lista desplegable con todos los instructores.

**Paso 3:** Administrador: Selecciona el instructor que desea eliminar y da click en el botón “Eliminar”.

**Paso 4:** Sistema: Cambia el status a inactivo en BD.

*El caso de uso termina*

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**PLANIFICACION**

Prioridad: Media.

Fecha de entrega: 22/05/2013

Caso de uso: UC\_M2\_01 Gestionar Salones

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** El usuario debe haber hecho login en el sistema

**Condición final de éxito:** Entrar en la Gestión de Salones

**Condición final de fallo:** No entró en la Gestión de Salones

**Actor primario:** Administrador

**Disparador:** Click en la pestaña de Gestión de Salones

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** El Administrador en la pantalla principal del sistema le da click en Gestión de Salones.

**Paso 2:** Se despliega el menú con las opciones para la Gestión de Salones.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**PLANIFICACION**

Fecha de entrega:

Caso de uso: UC\_M2\_02 Consultar Salones

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** Se debe haber seleccionado la Gestión de Salones

**Condición final de éxito:** Salones Consultados

**Condición final de fallo:** No se Consultan Salones

**Actor primario:** Administrador

**Disparador:** Click en Consultar Salones

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** El Administrador hace click en Consultar Salones.

**Paso 2:** Se muestra la pantalla de la consulta con distintos filtros

**Paso 3:** Se selecciona un filtro de búsqueda y se le da al botón de Consultar

**Paso 4:** Se despliega una tabla mostrando los resultados de la consulta según el filtro.

------------------------------------------

**EXTENSIONES**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**PLANIFICACION**

Fecha de entrega:

CU\_PUIPUI\_3.1: Reservar Clase.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** El usuario deberá estar logueado en Pui Pui

**Condición final de éxito:** El cliente tendrá su clase reservada.

**Condición final de fallo:** La clase no se almacenara en la base de datos.

**Actor primario:** Cliente.

**Disparador:** Seleccionar la Opción Reservar Clase.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** El cliente presiona la opción reservar clase.

**Paso 2:** El sistema muestra la interfaz de reservar clase.

**Paso 3:** El sistema carga las clases disponibles.

**Paso 4:** El cliente selecciona la clase que desea reservar.

**Paso 5:** El sistema carga los horarios disponibles para esa clase.

**Paso 6:** El Cliente selecciona el horario de su preferencia.

**Paso 7:** El sistema carga los instructores disponibles para ese horario si existen.

**Paso 8:** El Cliente selecciona al instructor de su preferencia.

**Paso 9:** El Cliente selecciona el botón reservar.

**Paso 10:** El Sistema almacena la reservación.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

**Paso 5:** No hay horarios disponibles para la clase seleccionada.

**Paso 7:** No hay instructores disponibles para el horario seleccionad.

**Paso 7:** El instructor está reservado en ese horario.

CU\_PUIPUI\_3.2: Modificar Reservación.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** El usuario deberá estar logueado en Pui Pui

**Condición final de éxito:** El cliente tendrá su clase modificada.

**Condición final de fallo:** La reservación no se modifica.

**Actor primario:** Cliente.

**Disparador:** Seleccionar la Opción Modificar Reservación.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** El cliente presiona la opción Modificar reservación.

**Paso 2:** El cliente Buscar la reservación por horario que desea modificar.

**Paso 3:** El sistema carga y muestra la interfaz de modificar clase.

**Paso 4:** El cliente modifica la reservación.

**Paso 5:** El cliente presiona el botón modificar Reservación.

**Paso 6:** El Sistema almacena los cambios de la reservación.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

CU\_PUIPUI\_3.3: Consultar Reservación.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** El usuario deberá estar logueado en Pui Pui

**Condición final de éxito:** El sistema visualiza la información de su reservación.

**Condición final de fallo:** La reservación no se carga.

**Actor primario:** Cliente.

**Disparador:** Seleccionar la Opción consultar Reservación.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** El cliente presiona la opción consultar reservación.

**Paso 2:** El cliente Buscar la reservación por horario que desea consultar.

**Paso 3:** El sistema carga y muestra los datos consultados.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

CU\_PUIPUI\_3.4: Suspender Reservación

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** El usuario deberá estar logueado en Pui Pui

**Condición final de éxito:** El sistema suspende la reservación.

**Condición final de fallo:** La reservación no se suspende.

**Actor primario:** Cliente.

**Disparador:** Seleccionar la Opción suspender Reservación.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** El cliente presiona la opción suspender reservación.

**Paso 2:** El cliente Buscar la reservación por horario que desea suspender.

**Paso 3:** El sistema carga y muestra los datos consultados.

**Paso 4:** El cliente presiona el botón suspender.

**Paso 5:** El sistema guarda los cambios de la reservación.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

CU\_PUIPUI\_4.1: Evaluar Instructor

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** Haber iniciado sesión.

**Condición final de éxito:** Funciona cuando aparece un mensaje de éxito en la pantalla.

**Condición final de fallo:** Falla cuando aparece un mensaje de error en la pantalla.

**Actor primario:** Cliente.

**Disparador:** Seleccionar la opción de evaluar un instructor.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** El cliente selecciona la opción de evaluar un instructor.

**Paso 2:** El sistema lo redirecciona a la pantalla de evaluar instructor.

**Paso 3:** El cliente selecciona al instructor que va a evaluar.

**Paso 4:** El cliente selecciona la calificación.

**Paso 5:** El cliente hace click en el botón “Aceptar”.

**Paso 6:** El sistema procesa la transacción del cliente.

**Paso 7:** El sistema redirecciona al cliente a la pantalla principal.

**Paso 8:** El sistema envía un mensaje de éxito por pantalla.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

**Paso 3-4:** Si el cliente hace click en el botón “Cancelar”.

**Paso 3-4.1:** El sistema redirecciona al cliente a la pantalla principal.

**Paso 3-4.2:** El caso de uso termina.

**Paso 6:** Si el sistema no puede realizar la transacción

**Paso 6.1:** El sistema redirecciona al cliente a la pantalla principal.

**Paso 6.2:** El sistema envía un mensaje de error por pantalla.

**Paso 6.3:** El caso de uso termina

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

CU\_PUIPUI\_4.2: Modificar evaluación de un instructor.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** Haber iniciado sesión.

**Condición final de éxito:** Funciona cuando aparece un mensaje de éxito en la pantalla.

**Condición final de fallo:** Falla cuando aparece un mensaje de error en la pantalla.

**Actor primario:** Cliente.

**Disparador:** Seleccionar la opción de modificar evaluación de un instructor.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** El cliente selecciona la opción de modificar evaluación de un instructor.

**Paso 2:** El sistema redirecciona al cliente a la pantalla de modificar evaluación del instructor.

**Paso 3:** El cliente selecciona la evaluación a modificar.

**Paso 4:** El sistema valida la evaluación a modificar.

**Paso 5:** El sistema redirecciona al cliente a la segunda pantalla de modificar evaluación.

**Paso 6:** El cliente modifica los campos de la evaluación.

**Paso 7:** El cliente hace click en el botón “Aceptar”.

**Paso 8:** El sistema procesa la transacción.

**Paso 9:** El sistema redirecciona al cliente a la pantalla principal

**Paso 10:** El sistema envía un mensaje de éxito por pantalla.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

**Paso 3-7:** Si el cliente hace click en el botón “Cancelar”.

**Paso 3-7.1:** El sistema redirecciona al cliente a la pantalla principal.

**Paso 3-7.2:** El caso de uso termina.

**Paso 5:** Si la evaluación seleccionada no es válida

**Paso 5.1:** El sistema redirecciona al cliente a la pantalla principal.

**Paso 5.2:** El sistema envía un mensaje de error por pantalla.

**Paso 5.3:** El caso de uso termina.

**Paso 8:** Si el sistema no puede realizar la transacción

**Paso 8.1:** El sistema redirecciona al cliente a la pantalla principal.

**Paso 8.2:** El sistema envía un mensaje de error por pantalla.

**Paso 8.3:** El caso de uso termina

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

CU\_PUIPUI\_4.3: Reservar instructor.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** Haber iniciado sesión.

**Condición final de éxito:** Funciona cuando aparece un mensaje de éxito en la pantalla.

**Condición final de fallo:** Falla cuando aparece un mensaje de error en la pantalla.

**Actor primario:** Cliente.

**Disparador:** Seleccionar la opción de reservar instructor.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** El cliente selecciona la opción de reservar instructor.

**Paso 2:** El sistema redirecciona al cliente a la pantalla de reservar instructor.

**Paso 3:** El cliente selecciona el instructor a reservar.

**Paso 4:** El cliente selecciona el horario para la reservación.

**Paso 5:** El cliente hace click en el botón “Aceptar”.

**Paso 6:** El sistema valida la disponibilidad del instructor para el horario seleccionado.

**Paso 7:** El sistema procesa la transacción.

**Paso 8:** El sistema redirecciona al cliente a la pantalla principal.

**Paso 9:** El sistema envía un mensaje de éxito por pantalla.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

**Paso 3-4:** Si el cliente hace click en el botón “Cancelar”.

**Paso 3-4.1:** El sistema redirecciona al cliente a la pantalla principal.

**Paso 3-4.2:** El caso de uso termina.

**Paso 6:** Si no existe disponibilidad del instructor para el horario seleccionado

**Paso 6.1:** El sistema envía un mensaje de error por pantalla.

**Paso 6.2:** El caso de uso termina.

**Paso 8:** Si el sistema no puede realizar la transacción

**Paso 8.1:** El sistema redirecciona al cliente a la pantalla principal.

**Paso 8.2:** El sistema envía un mensaje de error por pantalla.

**Paso 8.3:** El caso de uso termina

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

CU\_PUIPUI\_4.4: Modificar reserva de instructor.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** Haber iniciado sesión.

**Condición final de éxito:** Funciona cuando aparece un mensaje de éxito en la pantalla.

**Condición final de fallo:** Falla cuando aparece un mensaje de error en la pantalla.

**Actor primario:** Cliente.

**Disparador:** Seleccionar la opción de modificar una reserva de un instructor.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** El cliente selecciona la opción de modificar reserva de instructor.

**Paso 2:** El sistema redirecciona al cliente a la pantalla de modificar reserva de instructor.

**Paso 3:** El cliente selecciona la reservación a modificar.

**Paso 4:** El sistema redirecciona al cliente a la pantalla número 2 de modificar reserva de instructor.

**Paso 5:** El cliente modifica los campos de la reservación.

**Paso 6:** El cliente hace click en el botón “Aceptar”.

**Paso 7:** El sistema valida la disponibilidad del instructor para el horario seleccionado.

**Paso 8:** El sistema procesa la transacción.

**Paso 9:** El sistema redirecciona al cliente a la pantalla principal.

**Paso 10:** El sistema envía un mensaje de éxito por pantalla.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

**Paso 3-5:** Si el cliente hace click en el botón “Cancelar”.

**Paso 3-5.1:** El sistema redirecciona al cliente a la pantalla principal.

**Paso 3-5.2:** El caso de uso termina.

**Paso 7:** Si no existe disponibilidad del instructor para el horario seleccionado

**Paso 7.1:** El sistema envía un mensaje de error por pantalla.

**Paso 7.2:** El caso de uso termina.

**Paso 8:** Si el sistema no puede realizar la transacción

**Paso 9.1:** El sistema redirecciona al cliente a la pantalla principal.

**Paso 9.2:** El sistema envía un mensaje de error por pantalla.

**Paso 9.3:** El caso de uso termina

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

CU\_PUIPUI\_4.5: Ver reserva de instructor.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** Haber iniciado sesión.

**Condición final de éxito:** Funciona cuando aparece un mensaje de éxito en la pantalla.

**Condición final de fallo:** Falla cuando aparece un mensaje de error en la pantalla.

**Actor primario:** Cliente.

**Disparador:** Seleccionar la opción de ver reserva de un instructor.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** El cliente selecciona la opción de ver reserva de instructor.

**Paso 2:** El sistema procesa la transacción.

**Paso 3:** El sistema redirecciona al cliente a la pantalla de ver reserva de instructor.

**Paso 4:** El sistema envía un mensaje de éxito por pantalla.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

**Paso 5:** Si el cliente hace click en el botón “Regresar”.

**Paso 5.1:** El sistema redirecciona al cliente a la pantalla principal.

**Paso 5.2:** El caso de uso termina.

**Paso 2:** Si el sistema no puede realizar la transacción

**Paso 2.1:** El sistema redirecciona al cliente a la pantalla principal.

**Paso 2.2:** El sistema envía un mensaje de error por pantalla.

**Paso 2.3:** El caso de uso termina

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

CU\_PUIPUI\_4.6: Cancelar reserva de instructor.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** Haber iniciado sesión.

**Condición final de éxito:** Funciona cuando aparece un mensaje de éxito en la pantalla.

**Condición final de fallo:** Falla cuando aparece un mensaje de error en la pantalla.

**Actor primario:** Cliente.

**Disparador:** Seleccionar la opción de cancelar reserva de instructor.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** El cliente selecciona la opción de cancelar reserva de instructor.

**Paso 2:** El sistema redirecciona al cliente a la pantalla de cancelar reserva de instructor.

**Paso 3:** El cliente selecciona la reservación a cancelar.

**Paso 4:** El cliente hace click en el botón “Aceptar”.

**Paso 5:** El sistema procesa la transacción.

**Paso 6:** El sistema redirecciona al cliente a la pantalla principal.

**Paso 7:** El sistema envía un mensaje de éxito por pantalla.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

**Paso 3:** Si el cliente hace click en el botón “Cancelar”.

**Paso 3.1:** El sistema redirecciona al cliente a la pantalla principal.

**Paso 3.2:** El caso de uso termina.

**Paso 5:** Si el sistema no puede realizar la transacción

**Paso 5.1:** El sistema redirecciona al cliente a la pantalla principal.

**Paso 5.2:** El sistema envía un mensaje de error por pantalla.

**Paso 5.3:** El caso de uso termina

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

CU\_PUIPUI\_5.1: Insertar Rutina.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** El usuario debe haber iniciado sesión correctamente.

**Condición final de éxito:** Si se inserta por lo menos un ejercicio, la descripción y el tiempo, se almacenará el mismo satisfactoriamente.

**Condición final de fallo:** No ingresar por lo menos uno de los datos obligatorios de la rutina (un ejercicio, la descripción y el tiempo de realización).

**Actor primario:** Usuario cliente del gimnasio.

**Disparador:** Seleccionar la opción insertar rutinas.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** Se muestra la pantalla de insertar rutinas.

**Paso 2:** El cliente inserta uno por uno los ejercicios que desea que su rutina tenga, la descripción de la misma, el tiempo que durará esta, y las repeticiones que se realizarán de ella(si se desea).

**Paso 3:** El cliente presiona el botón “Guardar” y se almacenará la rutina en el mismo.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

CU\_PUIPUI\_5.2: Consultar Rutina.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** El usuario debe haber iniciado sesión correctamente.

**Condición final de éxito:** Se despliega por pantalla la lista de rutinas que el usuario creó anteriormente.

**Condición final de fallo:** Se re-establece un campo obligatorio dejándolo vació o se introduce un valor no permitido.

**Actor primario:** Usuario cliente del gimnasio.

**Disparador:** Seleccionar la opción consultar rutinas.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** Se muestra la pantalla de modificar rutinas.

**Paso 2:** El cliente re-establece uno por uno los campos que desea modificar.

**Paso 3:** El cliente presiona el botón “Guardar” y se almacenarán las modificaciones de la rutina que se realizaron.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

CU\_PUIPUI\_5.3: Modificar Rutina.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** El usuario debe haber iniciado sesión correctamente.

**Condición final de éxito:** Se despliega por pantalla la lista de rutinas que el usuario creó anteriormente.

**Condición final de fallo:** Cerrar la ventana antes de que se despliegue correctamente.

**Actor primario:** Usuario cliente del gimnasio.

**Disparador:** Seleccionar la opción modificar rutinas.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** Se muestra la pantalla de consultar rutinas.

**Paso 2:** El cliente inserta uno por uno los ejercicios que desea que su rutina tenga, la descripción de la misma, el tiempo que durará esta, y las repeticiones que se realizarán de ella (si se desea).

**Paso 3:** El cliente presiona el botón “Guardar” y se almacenará la rutina en el mismo.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

CU\_PUIPUI\_5.4: Modificar Rutina.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** El usuario debe haber iniciado sesión correctamente.

**Condición final de éxito:** Se elimina la rutina de ejercicios del sistema.

**Condición final de fallo:** Se cierra la ventana antes de que se despliegue correctamente.

**Actor primario:** Usuario cliente del gimnasio.

**Disparador:** Seleccionar la opción eliminar rutinas.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** Se muestra la pantalla de eliminar rutinas.

**Paso 2:** El cliente selecciona la rutina que desee eliminar.

**Paso 3:** El cliente presiona el botón “Eliminar” y se borrará del sistema la rutina de ejercicios seleccionados.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

CU\_PUIPUI\_6.1: Gestión de clientes.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** El usuario debe logguearse en el sistema.

**Condición final de éxito:** El usuario puede elegir correctamente cualquiera de las opciones que le da el sistema.

**Condición final de fallo:** existe algún error en la conexión al sistema.

**Actor primario:** Empleado.

**Disparador:** El usuario selecciona la opción del sistema “Gestión de Clientes”.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** El usuario selecciona la opción del sistema “Gestión de Clientes”.

**Paso 2:** El sistema le muestra las opciones: Agregar Cliente, Consultar Cliente, Modificar Cliente, Activar/Desactivar Cliente.

**Paso 3:** El usuario hace click en la opción que desea. El Caso de Uso Termina.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

CU\_PUIPUI\_6.2: Agregar clientes.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** El usuario debe haber seleccionado la opción del sistema “Gestión de Clientes”.

**Condición final de éxito:** El usuario puede agregar correctamente un cliente.

**Condición final de fallo:** Existe algún error agregando el nuevo cliente.

**Actor primario:** Empleado.

**Disparador:** El usuario selecciona la opción del sistema “Agregar Clientes”.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** El usuario selecciona la opción del sistema “Agregar Clientes”.

**Paso 2:** El sistema le muestra el formulario con los datos del Cliente.

**Paso 3:** El usuario llena el formulario y presiona el botón “Aceptar”.

**Paso 4:** El sistema valida que los datos del formulario cumplan con el formato especificado.

**Paso 5:** El sistema se conecta a la base de datos y envía los datos del cliente para hacer el insert.

**Paso 6:** La base de datos envía la confirmación de la realización del insert.

**Paso 7:** Se muestra un mensaje de confirmación donde se verifica que se ingresó el cliente a la base de datos.El Caso de Uso Termina.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

**Paso 3:** Si el usuario dejo campos vacíos o algún campo tiene un formato que no es el esperado se le muestra un mensaje de error y se le permitirá corregir el error en la plantilla. Si no se encontró ningún error se continúa con el paso 4.

CU\_PUIPUI\_6.3: Consultar clientes.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** El usuario debe haber seleccionado la opción del sistema “Gestión de Clientes”.

**Condición final de éxito:** El usuario puede elegir correctamente cualquiera de las opciones que le da el sistema.

**Condición final de fallo:** existe algún error en la conexión al sistema.

**Actor primario:** Empleado.

**Disparador:** El usuario selecciona la opción del sistema “Modificar clientes”.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** El usuario selecciona la opción del sistema “Modificar clientes”.

**Paso 2:** El sistema le muestra el campo para introducir los parámetros de búsqueda.

**Paso 3:** El usuario introduce los parámetros de búsqueda y selecciona el botón “Buscar”.

**Paso 4:** El sistema realiza la conexión a la base de datos y realiza la búsqueda en la base de datos de todos los elementos que coincidan con los parámetros introducidos. El Caso de Uso Termina.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

CU\_PUIPUI\_6.4: Detalle de Clientes.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** El usuario realiza la consulta a través del caso de uso CU\_PUIPUI\_6.3.

**Condición final de éxito:** El usuario puede visualizar correctamente el detalle de un cliente.

**Condición final de fallo:** existe algún error en la conexión al sistema.

**Actor primario:** Empleado.

**Disparador:** El usuario selecciona el botón “Consultar”.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** El usuario selecciona el botón “Detalle” en la lista de clientes.

**Paso 2:** El sistema realiza la búsqueda (en la base de datos) del detalle del elemento seleccionado y lo muestra en la pantalla.

**Paso 3:** El usuario visualiza el detalle del cliente seleccionado. El Caso de Uso Termina.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

CU\_PUIPUI\_6.5: Modificar Clientes.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** El usuario realiza la consulta a través del caso de uso CU\_PUIPUI\_6.3.

**Condición final de éxito:** El usuario puede modificar correctamente la información de un cliente.

**Condición final de fallo:** existe algún error en la conexión al sistema.

**Actor primario:** Empleado.

**Disparador:** El usuario selecciona la opción “Modificar Clientes” en el sistema.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** El usuario selecciona el botón “Modificar cliente” en la búsqueda.

**Paso 2:** El sistema realiza la búsqueda (en la base de datos) del detalle del elemento seleccionado y lo muestra en la pantalla.

**Paso 3:** El usuario visualiza el detalle del cliente seleccionado y puede modificar cualquier campo que desee y al finalizar presiona el botón “Aceptar”.

**Paso 4:** El sistema valida que los datos introducidos cumplan con el formato establecido.

**Paso 5:** El sistema se conecta a la base de datos y realiza las modificaciones correspondientes, al finalizar envía el mensaje de confirmación al usuario. El Caso de Uso Termina.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

**Paso 4:** Si el usuario dejo campos vacíos o algún campo tiene un formato que no es el esperado se le muestra un mensaje de error y se le permitirá corregir el error en la plantilla. Si no se encontró ningún error se continúa con el paso 5.

CU\_PUIPUI\_6.6: Activar/Desactivar Clientes.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** El usuario realiza la consulta a través del caso de uso CU\_PUIPUI\_6.3.

**Condición final de éxito:** El usuario puede Activar o Desactivar correctamente un cliente.

**Condición final de fallo:** existe algún error en la conexión al sistema.

**Actor primario:** Empleado.

**Disparador:** El usuario selecciona la opción “Activar/Inactivar Clientes” en el sistema.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** El usuario selecciona el botón “Activar/Inactivar” en la búsqueda.

**Paso 2:** El sistema realiza la actualización del Status del cliente en la base de datos.

**Paso 3:** El sistema confirma que se realizó el cambio. El Caso de Uso Termina.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

**Paso 3:** si el usuario cancela la operación el sistema regresa a la búsqueda del paso 1.

CU\_PUIPUI\_6.7: Gestión de clientes.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** El usuario debe logguearse en el sistema.

**Condición final de éxito:** El usuario puede elegir correctamente cualquiera de las opciones que le da el sistema.

**Condición final de fallo:** existe algún error en la conexión al sistema.

**Actor primario:** Empleado.

**Disparador:** El usuario selecciona la opción del sistema “Gestión de Clientes”.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** El usuario selecciona la opción del sistema “Gestión de Clientes”.

**Paso 2:** El sistema le muestra las opciones: Consultar cliente, Modificar Cliente.

**Paso 3:** El usuario hace click en la opción que desea. El Caso de Uso Termina.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

CU\_PUIPUI\_6.8: Detalle de Clientes.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** El usuario debe haber seleccionado la opción del sistema “Gestión de Clientes”

**Condición final de éxito:** El usuario puede visualizar correctamente el detalle de un cliente.

**Condición final de fallo:** existe algún error en la conexión al sistema.

**Actor primario:** Empleado.

**Disparador:** El usuario selecciona el botón “Consultar cliente”.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** El sistema realiza la búsqueda (en la base de datos) del detalle del cliente logueado en el sistema

**Paso 3:** El usuario visualiza el detalle del cliente seleccionado. El Caso de Uso Termina.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

CU\_PUIPUI\_6.9: Modificar Clientes.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA**

**Precondiciones:** El usuario debe haber seleccionado la opción del sistema “Gestión de Clientes”

**Condición final de éxito:** El usuario puede modificar correctamente la información de un cliente.

**Condición final de fallo:** existe algún error en la conexión al sistema.

**Actor primario:** Empleado.

**Disparador:** El usuario selecciona la opción “Modificar Clientes” en el sistema.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ESCENARIO DE PRINCIPAL DE ÉXITO**

**Paso 1:** El usuario selecciona el botón “Modificar cliente” en la búsqueda.

**Paso 2:** El sistema realiza la búsqueda (en la base de datos) del detalle del elemento seleccionado y lo muestra en la pantalla.

**Paso 3:** El usuario visualiza el detalle del cliente seleccionado y puede modificar cualquier campo que desee y al finalizar presiona el botón “Aceptar”.

**Paso 4:** El sistema valida que los datos introducidos cumplan con el formato establecido.

**Paso 5:** El sistema se conecta a la base de datos y realiza las modificaciones correspondientes, al finalizar envía el mensaje de confirmación al usuario. El Caso de Uso Termina.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXTENSIONES**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**SUB-VARIACIONES**

**Paso 4:** Si el usuario dejo campos vacíos o algún campo tiene un formato que no es el esperado se le muestra un mensaje de error y se le permitirá corregir el error en la plantilla. Si no se encontró ningún error se continúa con el paso 5.